# A tesztelők szerepének változása az agilis csapatokban

## Agilis tesztelés elméleti háttere (vízesés vs. agilis modell)

A hagyományos vízesés modellben a tesztelés egy külön fázis a fejlesztési ciklus végén, a fejlesztők és tesztelők jellemzően elkülönülten dolgoznak. A hibák azonosítása és javítása is a végső szakaszban történik, ezért részletes dokumentáció készül minden probléma nyomon követéséhez[[1]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Minden%20tesztel%C3%A9s%20a%20term%C3%A9kfejleszt%C3%A9s%20v%C3%A9g%C3%A9n,majd%20a%20tesztel%C3%A9si%20folyamat%20%C3%BAjraindul)[[2]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=A%20v%C3%ADzes%C3%A9ses%20tesztel%C3%A9si%20megk%C3%B6zel%C3%ADt%C3%A9sben%20a,hogy%20kihagyn%C3%A1nak%20potenci%C3%A1lisan%20kritikus%20r%C3%A9szleteket). Ezzel szemben az **agilis megközelítésben** a tesztelés nem egy elkülönült fázis, hanem **folyamatos tevékenység** a fejlesztés teljes ideje alatt. Az agilis csapat már a projekt indulásától integrálja a tesztelést a fejlesztésbe, minden iterációban (sprintben) együttműködnek a fejlesztők, tesztelők és egyéb érintettek, és minden lépésnél gyors visszajelzés történik[[3]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Az%20agilis%20tesztel%C3%A9s%20akkor%20kezd%C5%91dik%2C,err%C5%91l%20k%C3%A9s%C5%91bb)[[4]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,alkalmaz%C3%A1st%2C%20bele%C3%A9rtve%20a%20fejleszt%C5%91ket%20is). Ez azt jelenti, hogy a minőségbiztosítás beépül a folyamatba, és **minden csapattag felelős a minőségért**, nem csak a dedikált tesztelők[[5]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,reakci%C3%B3sebess%C3%A9g%C3%A9nek%20ler%C3%B6vid%C3%ADt%C3%A9se%3A%20V%C3%ADzes%C3%A9s%20projektekben%20a)[[6]](https://www.opentext.com/what-is/agile-testing#:~:text=,on%20the%20same%20page%20and).

Az *agilis tesztelés* alapelvei összhangban vannak az Agile Manifesto értékeivel és az iteratív fejlesztés filozófiájával. **Korai és folyamatos tesztelés**: a tesztelést már a fejlesztés elején elkezdik, és állandó jelleggel végzik, így a hibák minél előbb felszínre kerülnek[[7]](https://www.opentext.com/what-is/agile-testing#:~:text=,frequently%2C%20typically%20every%20two%20weeks). **Gyakori szállítás és ügyfél-visszajelzés**: az agilis csapatok rövid ciklusokban (általában 1-4 hetes sprintekben) szállítanak működő szoftvert, az ügyfelek vagy végfelhasználók minden iteráció végén visszajelzést adnak. Ez lerövidíti a visszacsatolási ciklust a hagyományos modellhez képest, hiszen nem csak a projekt végén derül ki, megfelel-e a termék az elvárásoknak[[8]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=is.%20,helyre%C3%A1ll%C3%ADt%C3%A1sa%2C%20a%20k%C3%B3d%20tiszt%C3%A1n%20tart%C3%A1sa). **Rugalmasság és változások kezelése**: az agilis tesztelés nem rögzített követelményeket követ, hanem képes alkalmazkodni a folyamatosan változó igényekhez. A szoftverkövetelmények nincsenek kőbe vésve, a csapat szükség esetén bármikor módosíthat rajtuk a fejlesztés során[[9]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Az%20agilis%20tesztel%C3%A9si%20m%C3%B3dszertan%20a,sz%C3%BCks%C3%A9gesnek%20%C3%ADt%C3%A9lt%20v%C3%A1ltoztat%C3%A1sokat%20v%C3%A9gezheti%20el). **Kevesebb formalizált dokumentáció**: az agilis szemlélet a működő szoftvert előbbre sorolja a kiterjedt dokumentációnál, így a tesztelés során is inkább a lényegre törő, könnyen karbantartható jegyzetekre vagy ellenőrzőlistákra hagyatkoznak a terjedelmes teszttervek helyett[[10]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,m%C3%B3dszerekkel%20a%20teszteket%20az%20alkalmaz%C3%A1s)[[11]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Nagyobb%20a%20hiba%20es%C3%A9lye). Fontos azonban, hogy a minimális dokumentáció mellett is biztosítsák a követelmények egyértelműségét (pl. világos elfogadási kritériumok formájában). Végül, az **automatizált tesztelés** kiemelt szerepet kap: az agilis tesztelési **piramis** elve szerint a csapat törekszik minél több teszt automatizálására (különösen az alacsonyabb szinteken, mint az egység- és integrációs tesztek), hogy gyors visszajelzést nyerjen és fenntartsa a folyamatos szállítás ütemét[[12]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=A%20v%C3%ADzes%C3%A9ses%20tesztel%C3%A9s%20el%C5%91rejelz%C5%91%20megk%C3%B6zel%C3%ADt%C3%A9st,egy%20agilis%20tesztel%C3%A9si%20piramisban%20gondolhatunk). Mindezek az elvek azt a célt szolgálják, hogy az agilis környezetben a tesztelés folyamatosan támogassa a fejlesztést, és a minőség *beépüljön* a termékfejlesztés minden szakaszába, ahelyett, hogy utólagos gondolat lenne.

## A tesztelők szerepének változása az agilis csapatban

Az agilis módszertan bevezetésével **gyökeresen átalakult a tesztelők szerepe** a fejlesztőcsapatban. Míg korábban a tesztelők fő feladata a fejlesztés végén a hibakeresés volt, addig agilis környezetben a tesztelő a csapat **szerves része**, aki már a tervezés és követelményelemzés fázisában bekapcsolódik. Sőt, a Scrum keretrendszer formálisan nem is nevesíti a *tesztelő* szerepet – minden csapattag “fejlesztőnek” számít, közösen felelve a termék sikeréért –, mégis **szükség van tesztelési szakértelemre** a csapaton belül[[13]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=A%20tesztel%C5%91%20szerepe%20nem%20l%C3%A9tezik,Scrum%20projektek%20k%C3%BCl%C3%B6n%20tesztcsoportokkal%20rendelkeznek)[[14]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=An%20agile%20development%20team%20is,team%20in%20an%20Agile%20world). A tesztelő tehát ma inkább egy **minőségügyi tanácsadó/koordinátor** szerepét tölti be a csapatban: a teljes fejlesztési ciklus során támogatja a csapatot a követelmények tisztázásában, a minőségi szempontok szem előtt tartásában, és segít beépíteni a megfelelő tesztelési gyakorlatokat minden fázisba[[15]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=working%20software%29,team%20in%20an%20Agile%20world)[[16]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Ensure%20that%20there%20is%20a,value%20proposition%20for%20each%20item).

**Felelősségi körök kibővülése:** Az agilis tesztelő részt vesz a *felhasználói történetek* és elfogadási kritériumok kidolgozásában a **tervezési (backlog refinement) fázisban**, ezzel biztosítva, hogy a csapat közös megértéssel bírjon a követelményekről és azok üzleti értékéről[[16]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Ensure%20that%20there%20is%20a,value%20proposition%20for%20each%20item). A **sprinttervezés** során a tesztelő segít a történetek becslésében, jelezve, mekkora tesztelési ráfordítást igényelnek az egyes elemek, és hozzájárul a sprintcél meghatározásához[[17]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=Sprint%20tervez%C3%A9s). A fejlesztés alatt a tesztelő folyamatosan együttműködik a fejlesztőkkel: támogatást nyújt például az egységtesztekhez, majd amint egy user story elkészül, integrált módon, egy ún. *“living lab”* keretében közösen végzik el a funkcionális teszteket[[18]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,hogy%20a%20jelenlegi%20sprintben%20nem). Az ilyen szoros együttműködés lehetővé teszi, hogy a hibákat azonnal megbeszéljék és rangsorolják a napi standup megbeszéléseken, a javításuk pedig nem marad el a következő napra[[18]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,hogy%20a%20jelenlegi%20sprintben%20nem). A tesztelő **részt vesz minden agilis ceremónián**: ott van a **napi standupokon** (hogy jelezze az akadályokat és az éppen talált hibákat), aktívan közreműködik a **sprint review**-n (pl. az elfogadási tesztek bemutatásával), és fontos szerepe van a **sprint retrospektíván** is, ahol visszajelzést ad arról, mi ment jól vagy rosszul a tesztelés során, illetve javaslatokat tesz a folyamat javítására[[19]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=testing%20and%20quality,suggestions%20for%20and%20implementing%20improvements)[[20]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=Sprint%20retrospekt%C3%ADv). Mindez azt tükrözi, hogy a tesztelő **teljes jogú csapattag**, aki a fejlesztés kezdetétől a végéig jelen van és értéket ad hozzá.

**Új készségek és együttműködés:** Az agilis csapatokban a tesztelőknek szélesebb készségkörrel kell rendelkezniük, mint korábban. Elvárt az **automatizált tesztelés**ben való jártasság – a tesztelő gyakran felel az automata tesztszkriptek írásáért és karbantartásáért a csapatban[[21]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,term%C3%A9k%20tulajdonos%C3%A1val%20a%20%2017az). Ismerniük kell a modern tesztelési eszközöket és keretrendszereket (pl. CI/CD pipeline-ok, tesztmenedzsment vagy verziókövető eszközök integrációját). Emellett egy agilis tesztelő legyen képben olyan fejlesztői módszerekkel, mint a **tesztvezérelt fejlesztés (TDD)** és az **elfogadási tesztvezérelt fejlesztés (ATDD)**, illetve alkalmazzon feltáró jellegű tesztelési technikákat is a gyors hibakeresés érdekében[[22]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=Agile%20testers%20should%20have%20all,based%20testing). A technikai készségek mellett kiemelten fontosak a *“soft skillek”*: a tesztelőnek kiváló **kommunikációs készséggel** kell bírnia, hogy hatékonyan együtt tudjon működni a fejlesztőkkel, az üzleti elemzőkkel és a terméktulajdonossal. Pozitív, megoldás-orientált hozzáállásra van szükség, hiszen sokszor a tesztelő kezdeményezi a minőségjavító változtatásokat, és **proaktívan információt gyűjt** a követelményekről (mivel az agilis környezetben gyakran kevesebb a formális dokumentáció)[[23]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=about%20the%20product,requirements%20or%20the%20solution%20changes). Továbbá a tesztelőnek *kritikus szemlélettel* kell rendelkeznie – úgynevezett **“tester mindset”** –, hogy még a fejlesztők szoros közelségében dolgozva se veszítse el a részletekre való odafigyelést és a hibakereső attitűdöt[[24]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=Agile%20organisations%20may%20encounter%20some,but%20allow%20the%20testers%20to). Az agilis csapatban a tesztelő egyfajta *minőségügyi nagykövet*: **felhatalmazza a csapat többi tagját is a tesztelésre**, tréninget vagy coachingot nyújt a szükséges területeken, és gondoskodik arról, hogy a csapat közös definícióval rendelkezzen a *“kész”* állapotra (Definition of Done) – ami tipikusan magában foglalja, hogy egy feladat akkor tekinthető késznek, ha a szükséges tesztelés is megtörtént[[25]](https://tesztelesagyakorlatban.hu/a-tesztmenedzsment-eszkozok-akadalyozzak-az-agilis-munkat/#:~:text=,tesztel%C3%A9si%20becsl%C3%A9seket). Összességében a tesztelő szerepe az agilisan működő csapatban **szélesebb és stratégiaibb**: nem pusztán hibákat keres, hanem elősegíti azok megelőzését, biztosítja a folyamatok minőségét, és folyamatos visszajelzéseivel hozzájárul a termék folyamatos fejlesztéséhez[[26]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=professional,role%20again%20here%20as%20testers)[[19]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=testing%20and%20quality,suggestions%20for%20and%20implementing%20improvements).

## Legfontosabb kihívások és bevált gyakorlatok az agilis tesztelésben

Az agilis átállás számos előnnyel jár, de a tesztelők számára több **új kihívást** is tartogat a mindennapi munka során. Az alábbiakban összefoglaljuk a legjelentősebb nehézségeket, valamint azokat a bevált módszereket, amelyekkel ezek a kihívások sikeresen kezelhetők.

**Főbb kihívások:**  
- **Időnyomás és rövid iterációk:** Az agilis fejlesztés gyors ütemű, a sprintek rövidek, ami fokozott nyomást helyez a tesztelőkre. Gyakori, hogy az új funkciók folyamatos hozzáadásával a tesztcsapatnak **kevesebb ideje marad** a korábbi funkciók alapos ellenőrzésére, mielőtt az újabbak érkeznek[[27]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Gyakran%20%C3%BAj%20funkci%C3%B3kat%20adunk%20hozz%C3%A1). Ez a *timeboxolt* környezet könnyen vezethet ahhoz, hogy a tesztelésre szánt idő szűkös, a lefedettség esetleg nem teljes, így fennáll a kockázata, hogy bizonyos hibák rejtve maradnak a gyors ütemű fejlesztés alatt[[28]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=1,team%20members%20join%20the%20project).  
- **Változó követelmények és korlátozott dokumentáció:** Agilis projektekben gyakoriak a követelménymódosítások sprint közben is. A folyamatosan változó scope megnehezítheti a tesztesetek naprakészen tartását, és extra terhet ró a tesztelőkre, akiknek nagyon gyorsan kell alkalmazkodniuk az új elvárásokhoz[[29]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=3,rework%20for%20the%20testing%20team). Ráadásul az agilis elv értelmében a dokumentáció csak “épp elegendő” mértékű, így előfordulhat, hogy a tesztelők kevés írásos specifikációra támaszkodhatnak. Ennek hiányában nekik kell **proaktívan információt gyűjteniük** a fejlesztőktől és a terméktulajdonostól a funkciók megértéséhez[[23]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=about%20the%20product,requirements%20or%20the%20solution%20changes). A hiányos teszttervek és specifikációk kihívást jelentenek, különösen új csapattagok belépésekor vagy összetettebb funkciók esetén[[30]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=2,may%20introduce%20additional%20complexities%20and).  
- **Regressziós tesztelés és technikai adósság:** Mivel minden sprintben új funkcionalitás kerül be a termékbe, **korlátozott idő jut a teljes rendszer regressziós tesztelésére**. Ha nincs megfelelő automatizálás, fennáll annak veszélye, hogy egy-egy iterációban a korábban elkészült részek nem kapnak elég figyelmet, és rejtett hibák maradhatnak bennük[[31]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=4,level%20functionality). Hasonló probléma, hogy a csapat sokszor a sprintben elsősorban az új user story-k teljesítésére koncentrál, így kevesebb hangsúly kerülhet az end-to-end tesztelésre vagy a nem-funkcionális tesztekre (pl. teljesítmény, biztonság), hacsak ezekre tudatosan időt nem rezerválnak.  
- **Szakértelem és szerepkörök összeolvadása:** Az agilis csapatban a tesztelőknek sokrétűbb technikai tudásra van szükségük, ami egy tanulási görbét jelenthet. Különösen a karrierjüket hagyományos (manuális) tesztelőként kezdő szakembereknek lehet kihívás elsajátítani az automatizálási vagy kódolási ismereteket, a CI/CD eszközök használatát, vagy megérteni a fejlesztői módszereket. Ha a tesztelő nincs felvértezve a szükséges készségekkel (pl. API tesztelés, integrációs tesztelés), előfordulhat, hogy bizonyos teszteket nem tud elvégezni, vagy a csapat más tagjaira kell támaszkodnia[[32]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=7). Emellett a **minőségért való közös felelősség** kultúrája is kihívás: a tesztelőnek meg kell találnia a helyét egy önszerveződő csapatban, és úgy érvényesíteni szakmai szempontjait, hogy közben a “mi vs. ők” szemlélet ne alakuljon ki. A túlzott közelség a fejlesztőkhöz olykor a függetlenség elvesztésével is járhat – a tesztelő kevésbé veszi észre a hibákat, mert úgymond *elveszíti a tesztelői szemléletmódot* a fejlesztői nézőpont javára[[24]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=Agile%20organisations%20may%20encounter%20some,but%20allow%20the%20testers%20to). Ennek elkerülése érdekében tudatosan fenn kell tartani a kritikus gondolkodást és szükség esetén külső szakértők bevonása vagy peer review alkalmazása is indokolt lehet.

**Bevált gyakorlatok a kihívások leküzdésére:**  
- **Automatizálás és folyamatos integráció:** Az egyik legfontosabb eszköz az időnyomás kezelésére az átfogó **tesztautomatizálás** bevezetése. Az automatizált tesztek – a megfelelően kialakított tesztelési piramis mentén – lehetővé teszik, hogy minden buildhez gyorsan lefuttatható tesztcsomag álljon rendelkezésre. Így minden egyes kódváltoztatás után azonnali visszajelzés kapható a rendszer állapotáról, és az esetleges hibák már akkor kiderülnek, amikor azok javítása a legolcsóbb[[33]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Develop%20,increment)[[34]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=Codes%20are%20written%2C%20edited%2C%20and,permits%20Selenium%20testing%20at%20scale). A folyamatos integrációs (CI) rendszerbe bekötött automatizált tesztek biztosítják, hogy semmilyen új kód ne törje össze a meglévő funkciókat anélkül, hogy azt a csapat észrevenné. Ez jelentősen csökkenti a regressziós hibák számát és tehermentesíti a tesztelőket a rutin ellenőrzések alól, akik így a kritikusabb, kreatív tesztesetekre fókuszálhatnak.  
- **Rizikóalapú tesztelés és prioritás:** Rövid határidők mellett kulcsfontosságú a **tesztelési feladatok priorizálása**. A jól bevált gyakorlat szerint a csapat először a legkritikusabb funkciók és üzleti szempontból legfontosabb területek tesztelésére összpontosít. Ha egy sprintben korlátozott az idő, előbb végezzék el azokat a teszteket (beleértve a nem-funkcionálisakat is), amelyek a legnagyobb kockázatot fedik le[[35]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=end%20of%20a%20sprint%2C%20these,parts%20of%20code%20are%20affected). Ezzel minimalizálható annak az esélye, hogy egy magas kockázatú hiba észrevétlen marad. Emellett a regressziós tesztkészleteket folyamatosan karban kell tartani – a sprint végén érdemes frissíteni a tesztterveket és listákat, hogy a következő iterációra se maradjon ki egyetlen lényeges teszteset sem[[36]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=5,Tests).  
- **“Whole team” szemlélet és kommunikáció:** Az agilis tesztelés egyik alapelve, hogy a minőségbiztosítás az egész csapat közös ügye. Ennek gyakorlati megvalósítása, hogy **tesztelők, fejlesztők és üzleti szereplők napi szinten szorosan együttműködnek**. A tesztelő kezdeményezze a párbeszédet – már a tervezés során segítsen pontosítani a követelményeket (például *példákon és elfogadási kritériumokon* keresztül), ezzel megelőzve a félreértéseket[[16]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Ensure%20that%20there%20is%20a,value%20proposition%20for%20each%20item). A fejlesztők és tesztelők párosan is dolgozhatnak bizonyos feladatokon (pl. közös kód- és tesztírás, *buddy testing*), ami nemcsak a tudásmegosztást segíti, hanem növeli a felelősségtudatot is: a fejlesztő is magáénak érzi a minőséget. A terméktulajdonos rendszeres bevonása – például a sprint végi demón és az elfogadási teszteknél – biztosítja, hogy az üzleti elvárások és a minőség találkozzanak. A hatékony kommunikáció és a transzparencia révén a kevesebb formális dokumentációból fakadó bizonytalanságok is csökkenthetők.  
- **Folyamatos tanulás és adaptáció:** Az agilis környezet megköveteli a csapattagoktól, hogy folyamatosan fejlesszék képességeiket és javítsák folyamataikat. A tesztelők számára bevált gyakorlat a **tudásmegosztás** (pl. közös workshopok, tesztelési *guild*-ek szervezése a cégen belül) és a szakmai közösségekben való részvétel, ahol naprakész ismereteket szerezhetnek[[37]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Tools%20and%20Techniques%20There%20is,achieves%20the%20agreed%20quality%20standard). Emellett minden retrospektív alkalom a folyamatok finomhangolására: a csapat együtt értékeli, hogyan lehet még hatékonyabbá tenni a tesztelést. Például ha egy sprintben sok hibát csak későn vettek észre, megbeszélik, miként lehetne a jövőben korábban elcsípni azokat (pl. kód review-k, statikus analízis eszközök bevezetése a korai hibadetektálásért[[38]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=4)). Az ilyen iteratív tanulás segít *beépíteni a minőséget* a fejlesztési folyamatba: minden sprinttel javulhat a csapat tesztelési stratégiája, eszközhasználata és együttműködése.  
- **Exploratív tesztelés és ügyfélközpontúság:** Végül érdemes kiemelni az **felderítő jellegű tesztelés** szerepét. Az automatizált tesztek mellett az exploratív tesztelés ad lehetőséget a tesztelőknek, hogy rövid idő alatt kreatívan, a felhasználó szemszögéből vizsgálják a terméket. Ez gyakran olyan rejtett problémákat is feltár, amelyek a formális tesztesetekből kimaradnak[[39]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=Exploratory%20testing%20follows%20a%20cyclical,found%20through%20other%20testing%20methodologies). A tesztelők bevált gyakorlata, hogy *önálló tesztszekciókat* (session-based testing) végeznek, meghatározott charterek mentén, így biztosítva, hogy a termék minden része sorra kerüljön[[40]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=Like%20BDD%20does%20for%20ATDD%2C,building%20in%20any%20particular%20area). Mindezt úgy, hogy közben szem előtt tartják a végfelhasználó élményét és a való életbeli használati forgatókönyveket. A **felhasználó-központúság** az agilis tesztelő munkájának fókusza: a cél nem csupán a specifikáció ellenőrzése, hanem annak garantálása, hogy a leszállított termék valódi értéket nyújt és jól szolgálja az ügyfelek igényeit[[41]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=5.%20Enable%20face,are%20keen%20learners%3B%20they%20are)[[42]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=Agile%20testers%20spring%20into%20action,that%20prioritizes%20usability%20and%20utility).

**Összefoglalva:** az agilis csapatokban a tesztelők szerepe túlnő a hibakeresés hagyományos feladatán. Egyszerre **minőségbiztosítási szakértők, automata tesztfejlesztők, koordinátorok és coachok**, akik aktívan formálják a fejlesztési folyamatot. Bár az új szerepkör kihívásokkal jár – úgymint időnyomás, folyamatos tanulás és alkalmazkodás igénye –, a bevált agilis gyakorlatok alkalmazásával (automatizálás, együttműködés, korai tesztelés, folyamatos visszajelzés stb.) a tesztelők hatékonyan tudják támogatni a csapatot a magas minőségű szoftver gyors szállításában[[43]](https://tesztelesagyakorlatban.hu/a-tesztmenedzsment-eszkozok-akadalyozzak-az-agilis-munkat/#:~:text=Fektess%C3%BCk%20ink%C3%A1bb%20abba%20az%20energi%C3%A1nkat%2C,fel%20a%20kock%C3%A1zatokat%20%C3%A9s%20sebezhet%C5%91s%C3%A9geket)[[44]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=,themselves%20indispensable%20for%20seamless%20collaboration). Az eredmény egy olyan fejlesztési kultúra, ahol a tesztelés értékteremtő tevékenység mindenki részéről, a tesztelők pedig kulcsszerepet játszanak abban, hogy a termék megfeleljen a gyorsan változó igényeknek és magas szintű felhasználói elégedettséget érjen el.

**Források:** Az állításokat alátámasztó hivatkozások megtalálhatók a szövegben lábjegyzetként, pl. 【1】, 【5】, 【9】 stb., amelyek az adott témában releváns szakirodalomra és szakmai cikkekre mutatnak. E források között szerepelnek például az agilis tesztelésről szóló összefoglalók, szakértői blogbejegyzések és iparági útmutatók, amelyek részletesebben is kifejtik a fent bemutatott elveket és tapasztalatokat.

[[1]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Minden%20tesztel%C3%A9s%20a%20term%C3%A9kfejleszt%C3%A9s%20v%C3%A9g%C3%A9n,majd%20a%20tesztel%C3%A9si%20folyamat%20%C3%BAjraindul) [[2]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=A%20v%C3%ADzes%C3%A9ses%20tesztel%C3%A9si%20megk%C3%B6zel%C3%ADt%C3%A9sben%20a,hogy%20kihagyn%C3%A1nak%20potenci%C3%A1lisan%20kritikus%20r%C3%A9szleteket) [[3]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Az%20agilis%20tesztel%C3%A9s%20akkor%20kezd%C5%91dik%2C,err%C5%91l%20k%C3%A9s%C5%91bb) [[9]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Az%20agilis%20tesztel%C3%A9si%20m%C3%B3dszertan%20a,sz%C3%BCks%C3%A9gesnek%20%C3%ADt%C3%A9lt%20v%C3%A1ltoztat%C3%A1sokat%20v%C3%A9gezheti%20el) [[11]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Nagyobb%20a%20hiba%20es%C3%A9lye) [[12]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=A%20v%C3%ADzes%C3%A9ses%20tesztel%C3%A9s%20el%C5%91rejelz%C5%91%20megk%C3%B6zel%C3%ADt%C3%A9st,egy%20agilis%20tesztel%C3%A9si%20piramisban%20gondolhatunk) [[27]](https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas#:~:text=Gyakran%20%C3%BAj%20funkci%C3%B3kat%20adunk%20hozz%C3%A1) Mi az agilis tesztelés? Folyamat, életciklus, módszerek és jövő

<https://www.zaptest.com/hu/mi-az-agilis-teszteles-folyamat-eletciklus-modszerek-es-megvalositas>

[[4]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,alkalmaz%C3%A1st%2C%20bele%C3%A9rtve%20a%20fejleszt%C5%91ket%20is) [[5]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,reakci%C3%B3sebess%C3%A9g%C3%A9nek%20ler%C3%B6vid%C3%ADt%C3%A9se%3A%20V%C3%ADzes%C3%A9s%20projektekben%20a) [[8]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=is.%20,helyre%C3%A1ll%C3%ADt%C3%A1sa%2C%20a%20k%C3%B3d%20tiszt%C3%A1n%20tart%C3%A1sa) [[10]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,m%C3%B3dszerekkel%20a%20teszteket%20az%20alkalmaz%C3%A1s) [[13]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=A%20tesztel%C5%91%20szerepe%20nem%20l%C3%A9tezik,Scrum%20projektek%20k%C3%BCl%C3%B6n%20tesztcsoportokkal%20rendelkeznek) [[17]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=Sprint%20tervez%C3%A9s) [[18]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,hogy%20a%20jelenlegi%20sprintben%20nem) [[20]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=Sprint%20retrospekt%C3%ADv) [[21]](https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/#:~:text=,term%C3%A9k%20tulajdonos%C3%A1val%20a%20%2017az) Mi az agilis tesztelés? - Üdvözöljük az informatikai szakemberek legjobb gyakorlatai között

<https://hu.itpedia.nl/2018/12/05/wat-is-agile-testing/>

[[6]](https://www.opentext.com/what-is/agile-testing#:~:text=,on%20the%20same%20page%20and) [[7]](https://www.opentext.com/what-is/agile-testing#:~:text=,frequently%2C%20typically%20every%20two%20weeks) What is Agile Testing and why is it important? | OpenText

<https://www.opentext.com/what-is/agile-testing>

[[14]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=An%20agile%20development%20team%20is,team%20in%20an%20Agile%20world) [[15]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=working%20software%29,team%20in%20an%20Agile%20world) [[16]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Ensure%20that%20there%20is%20a,value%20proposition%20for%20each%20item) [[33]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Develop%20,increment) [[37]](https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world#:~:text=Tools%20and%20Techniques%20There%20is,achieves%20the%20agreed%20quality%20standard) The Role of a Professional Tester in an Agile World | Scrum.org

<https://www.scrum.org/resources/blog/role-professional-tester-agile-world>

[[19]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=testing%20and%20quality,suggestions%20for%20and%20implementing%20improvements) [[22]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=Agile%20testers%20should%20have%20all,based%20testing) [[23]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=about%20the%20product,requirements%20or%20the%20solution%20changes) [[24]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=Agile%20organisations%20may%20encounter%20some,but%20allow%20the%20testers%20to) [[26]](https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/#:~:text=professional,role%20again%20here%20as%20testers) The role and skills of a tester in an Agile team - Experimentus

<https://www.experimentus.com/blog/the-role-and-skills-of-a-tester-in-an-agile-team/>

[[25]](https://tesztelesagyakorlatban.hu/a-tesztmenedzsment-eszkozok-akadalyozzak-az-agilis-munkat/#:~:text=,tesztel%C3%A9si%20becsl%C3%A9seket) [[43]](https://tesztelesagyakorlatban.hu/a-tesztmenedzsment-eszkozok-akadalyozzak-az-agilis-munkat/#:~:text=Fektess%C3%BCk%20ink%C3%A1bb%20abba%20az%20energi%C3%A1nkat%2C,fel%20a%20kock%C3%A1zatokat%20%C3%A9s%20sebezhet%C5%91s%C3%A9geket) A tesztmenedzsment eszközök akadályozzák az agilis munkát – Tesztelés a gyakorlatban

<https://tesztelesagyakorlatban.hu/a-tesztmenedzsment-eszkozok-akadalyozzak-az-agilis-munkat/>

[[28]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=1,team%20members%20join%20the%20project) [[29]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=3,rework%20for%20the%20testing%20team) [[30]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=2,may%20introduce%20additional%20complexities%20and) [[31]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=4,level%20functionality) [[39]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=Exploratory%20testing%20follows%20a%20cyclical,found%20through%20other%20testing%20methodologies) [[40]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=Like%20BDD%20does%20for%20ATDD%2C,building%20in%20any%20particular%20area) [[41]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=5.%20Enable%20face,are%20keen%20learners%3B%20they%20are) [[42]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=Agile%20testers%20spring%20into%20action,that%20prioritizes%20usability%20and%20utility) [[44]](https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing#:~:text=,themselves%20indispensable%20for%20seamless%20collaboration) Best Practices for Agile Testing | Global App Testing

<https://www.globalapptesting.com/the-ultimate-guide-to-agile-testing>

[[32]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=7) [[34]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=Codes%20are%20written%2C%20edited%2C%20and,permits%20Selenium%20testing%20at%20scale) [[35]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=end%20of%20a%20sprint%2C%20these,parts%20of%20code%20are%20affected) [[36]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=5,Tests) [[38]](https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges#:~:text=4) 11 Agile Testing Challenges and its Solutions | BrowserStack

<https://www.browserstack.com/guide/agile-testing-challenges>